

DigComp. Competència digital per a la ciutadania

1. ALFABETITZACIÓ EN INFORMACIÓ I DADES

1.1 Explorar, cercar i filtrar dades, informació i continguts digitals

Articular necessitats d'informació, cercar dades, informació i continguts en entorns digitals, accedir-hi i navegar-hi. Crear i actualitzar estratègies personals de cerca.

1.2 Avaluar dades, informació i continguts digitals

Analitzar, comparar i avaluar de forma crítica la credibilitat i la fiabilitat de fonts de dades, informació i continguts digitals. Analitzar, interpretar i avaluar de forma crítica dades, informació i continguts digitals.

1.3 Gestionar dades, informació i continguts digitals

Organitzar, emmagatzemar i recuperar dades, informació i continguts en entorns digitals. Organitzar-los i processar-los en un entorn estructurat.

2. COMUNICACIÓ I COL·LABORACIÓ EN LÍNIA

2.1 Interactuar mitjançant tecnologies digitals

Interactuar per mitjà de diferents tecnologies digitals i entendre quins són els mitjans de comunicació digitals adequats en un context determinat.

2.2 Compartir informació i continguts mitjançant tecnologies digitals

Compartir dades, informació i continguts digitals amb altres persones mitjançant les tecnologies digitals adequades. Actuar com a intermediari/ària i conèixer les pràctiques d'atribució i referència.

2.3 Participació ciutadana mitjançant tecnologies digitals

Participar en la societat mitjançant l'ús de serveis digitals públics i privats. Cercar oportunitats per a l'autoapoderament i per a una ciutadania participativa mitjançant les tecnologies digitals adequades.

2.4 Col·laborar mitjançant tecnologies digitals

Utilitzar eines i tecnologies digitals en processos col·laboratius i per a la construcció i la creació col·laborativa de recursos i coneixement.

2.5 Etiqueta

Estar al corrent de les normes de comportament i del saber fer en l'ús de les tecnologies digitals i en la interacció en entorns digitals. Adaptar les estratègies de comunicació a una audiència específica i ser conscient de la diversitat cultural i generacional en entorns digitals.

2.6 Gestionar la identitat digital

Crear i gestionar una o diverses identitats digitals, ser capaç de protegir la reputació pròpia i manejar-se amb les dades que un/a mateix/a genera quan utilitza les diverses eines, serveis i entorns digitals.

3. CREACIÓ DE CONTINGUTS DIGITALS

3.1 Desenvolupar continguts digitals

Crear continguts en diferents formats (p. ex. dades, text, multimèdia), editar i millorar continguts existents i expressar-se un/a mateix/a per mitjans digitals.

3.2 Integrar i reelaborar continguts digitals

Modificar, refinar i integrar nous continguts i informació en un cos existent de coneixement i recursos per a crear continguts i coneixements nous, originals i rellevants.

3.3 Propietat intel·lectual i llicències

Entendre com s'apliquen la propietat intel·lectual i les llicències a la informació i als continguts digitals.

3.4 Programació

Planificar i desenvolupar una seqüència d'instruccions comprensibles per a un sistema computacional per tal de resoldre un problema determinat o realitzar una tasca específica.

4. SEGURETAT

4.1 Protegir els dispositius

Protegir dispositius i dades, entendre els riscos i les amenaces en entorns digitals, conèixer les mesures de seguretat i tenir en compte com cal la fiabilitat i la privacitat.

4.2 Protegir les dades personals i la privacitat

Protegir les dades personals i la privacitat en entorns digitals. Entendre com compartir informació personal identificable sense exposar-se a perills (p. ex. frau) ni exposar-hi altres persones. Entendre que els serveis digitals es regeixen per "polítiques de privacitat" que declaren com es fan servir les dades personals.

4.3 Protegir la salut i el benestar

Evitar els riscos per a la salut relacionats amb l'ús de les tecnologies digitals, tant en termes de benestar físic com psicològic. Ser capaç de protegir-se i protegir els altres de possibles perills en entorns digitals (p. ex. ciberassetjament). Estar al corrent de les tecnologies digitals per a la inclusió i el benestar social.

4.4. Protegir el medi ambient

Ser conscient de l'impacte mediambiental de les tecnologies digitals i del seu ús.

5. RESOLUCIÓ DE PROBLEMES

5.1 Resoldre problemes tècnics

Identificar els problemes tècnics en l'ús de dispositius i entorns digitals i saber resoldre'ls (des dels més bàsics als més complexos).

5.2 Identificar necessitats i respostes tecnològiques

Avaluar les necessitats i identificar, analitzar, seleccionar i utilitzar les eines digitals i les possibles respostes tecnològiques per a satisfer-les. Ajustar i adaptar entorns digitals a les necessitats personals (p. ex. accessibilitat).

5.3 Utilitzar de forma creativa les tecnologies digitals

Utilitzar eines i tecnologies digitals per a crear coneixement i innovar processos i productes. Involucrar-se individualment i col·lectivament en processos cognitius per a entendre i resoldre problemes conceptuals i situacions problemàtiques en entorns digitals.

5.4 Identificar llacunes en la competència digital

Entendre quines parts de la meua competència digital necessite millorar o actualitzar. Ser capaç d'ajudar altres persones en el desenvolupament de la seua competència digital. Cercar oportunitats per a l'autoaprenentatge i per a mantenir-se al dia en l'evolució digital.